

JOSÉ ANTONIO BARRANQUERO FERNÁNDEZ

DESARROLADOR DE APLICACIONES
MULTIPLATAFORMA

SOBRE MI

Desarrollador entusiasta de la programación y el sonido y la imagen, buscando fusionar creatividad y tecnología en mi trabajo.

EXPERIENCIA LABORAL

Soporte técnico (Nivel 3)

Sequel Business Solutions | Mar 2018 - Sep 2018

- Aplicaciones orientadas al mercado de seguros Lloyd's of London
- Depuración y optimización SQL Server
- Depuración y corrección de errores aplicaciones y servicios C# y Visual Basic 6.0
- Mantenimiento aplicación interna ASP.NET
- Control de versiones Team Foundation Server

Desarrollador y soporte

LOAD SL | Mar 2017 - Feb 2018

- Aplicaciones destinadas a servicios de comedores escolares y reparto de ayuda a domicilio
- Desarrollo de backend Visual Basic 6.0
- Desarrollo de frontend Cold Fusion
- Desarrollo aplicaciones Android con API RESTful (consulta de menús para tutores; organización de rutas para repartidores de ayuda a domicilio)
- Soporte técnico (Nivel 3)

FORMACIÓN

Ingeniería de Sonido e Imagen

Universidad de Málaga | Oct 2018 - Jul 2023

- Python
- Machine Learning
- Asignaturas de microcontroladores, bases de datos, realidad virtual
- Trabajo fin de grado: Replicación de procesado de imagen mediante Aprendizaje Automático

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

IES Portada Alta | Sep 2015 - Jun 2017

- Programación orientada a objetos
- Android
- Bases de datos relacionales
- Proyecto final: AssistApp



CONTACTO

📞 651 66 69 08

✉ joseantbarranquero@gmail.com

🌐 linkedin.com/in/jose-barranquero

🌐 barranquero.neocities.org

📍 29004, Málaga

HABILIDADES

- Tecnologías .NET
- Bases de datos SQL
- Java & Android
- Python
- Machine Learning
- C & C++
- Git
- HTML, CSS & JavaScript
- Visual Basic

IDIOMAS

📖 Inglés - Nivel B2 (First Certificate)

📖 Francés - Nivel B1 (DELF)

JOSÉ ANTONIO BARRANQUERO FERNÁNDEZ

DESARROLADOR DE APLICACIONES
MULTIPLATAFORMA

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Intro to Machine Learning

Udacity

Introduction to Python Programming

Udacity

Confección y publicación de páginas web

Maude Studio

Firestore in a Weekend

Udacity

PROYECTOS

**Replicación de procesamiento de imagen
mediante Aprendizaje Automático**

Trabajo Fin de Grado. El objetivo de este proyecto es la replicación de diversos filtros de imagen mediante el uso de técnicas de Machine Learning y el lenguaje Python.

AssistApp

Proyecto Final del Grado Superior. Aplicación Android de uso general, con conexión mediante API RESTful, y backend PHP.

CoolBoy

Proyecto personal. Servidor HTTP sencillo desarrollado en C#.

APTITUDES

- Adaptabilidad
- Asertividad
- Autodidacta
- Flexibilidad
- Resolutividad
- Responsabilidad
- Versatilidad
- Trabajo en equipo

PUBLICACIONES Y PARTICIPACIÓN

*Superando los límites del
aprendizaje máquina
tradicional mediante
subimágenes*

Artículo escrito y aceptado para el XXXVIII Simposio Nacional de la Unión Científica Internacional de Radio (URSI), 2023

*XXXVIII Simposio Nacional de la
Unión Científica Internacional
de Radio (Cáceres) 2023*

Asistencia y participación como ponente

*ISE Integrated Systems Europe
(Barcelona) 2023*

Participación como alumno becado

INFORMACIÓN ADICIONAL

- Permiso de conducción B
- Vehículo propio
- Inscrito en Garantía Juvenil